

***myprojectorlamps.com***

**The most trusted, dependable name  
in projector lamp sales.**



<http://www.myprojectorlamps.com>



<http://www.myprojectorlamps.ca>



<http://www.myprojectorlamps.eu>

The following projector manual has not been modified or altered in any way.

# ViewSonic®

## PJD6531w DLP Projector



ViewSonic®

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手冊 (简体)
- 사용자 안내서
- คู่มือการใช้งาน
- Podręcznik użytkownika
- Kullanıcı kılavuzu

Model No. : VS12476

# Informações de Conformidade

## Declaração FCC

Este dispositivo está de acordo com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não deverá causar nenhuma interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer interferências recebidas, inclusive interferências que possam causar operação indesejada.

Esse equipamento foi testado e considerado dentro dos limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das regras da FCC (Comissão Federal de Comunicações - EUA). Estes limites são estabelecidos para fornecer razoável proteção contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio frequência e se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais em comunicações via rádio. Entretanto, não há garantias de que essa interferência não ocorrerá em uma instalação em particular. Se este equipamento realmente causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o aparelho, o utilizador é estimulado a tentar corrigir esta interferência através de uma ou mais das medidas a seguir:

- Redireccionar ou mudar o local da antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada de um circuito elétrico diferente daquele onde está conectado o receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente em rádio/TV.

**Aviso:** Deve-se tomar cuidado quanto às alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento das normas, já que poderão vir a anular a permissão do utilizador para operar o equipamento.

## Para o Canadá

- Este aparelho digital Classe B está de acordo com a norma canadense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE Conformidade para Países Europeus

 O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/EC e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/EC.

## As informações a seguir são somente para os países membros da UE:

A marca mostrada no lado direito está de acordo com a Directiva 2002/96/EC (WEEE) para Descarte de Equipamento Eléctrico e Electrónico.

A marca indica a exigência para NÃO descartar o equipamento como rejeito municipal não seleccionado, mas usar os sistemas de retorno e coleta de acordo com as leis locais.



Se as pilhas ou acumuladores incluídos com este equipo levarem o símbolo químico Hg, Cd ou Pb, isso significa que tais produtos contêm um alto índice de metal de mais de 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmiu, ou mais de 0,004% de Chumbo.



# Instruções Importantes de Segurança

1. Leia essas instruções.
2. Guarde essas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use esta unidade próximo da água.
6. Limpe com um pano seco e macio.
7. Não bloqueie qualquer abertura de ventilação. Instale a unidade de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a fontes de calor como radiadores, locais de entrada de calor, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não desactive a finalidade de segurança das fichas polarizadas ou de aterramento. Uma ficha polarizada possui duas lâminas, uma mais larga que a outra. Uma ficha para aterramento possui duas lâminas e um terceiro pino para aterramento. A lâmina larga e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha fornecida não se adapta à sua tomada, consulte um electricista para substituição da tomada antiga.
10. Proteja o fio de alimentação para que não seja pisado ou puxado especialmente próximo à tomada. Adeque as tomadas aos pontos de saída da unidade. Certifique-se de que a tomada eléctrica esteja localizada próxima à unidade em local de fácil acesso.
11. Use somente conexões/acessórios especificados pelo fabricante.
12.  Use somente o carrinho, plataforma, tripé ou mesa especificados pelo fabricante ou vendidos junto com a unidade. Quando usar um carrinho tenha cuidado ao mover o conjunto carrinho/unidade para evitar acidentes como uma possível queda.
13. Desconecte a unidade quando não for usada por longos períodos de tempo.
14. Todo o serviço de manutenção deverá ser efectuado por pessoal técnico qualificado. A manutenção é necessária quando a unidade tiver sofrido qualquer tipo de avaria, como por exemplo danos ao fio de alimentação ou a ficha, caso algum líquido tenha sido derramado ou algum objeto tenha penetrado na unidade, se a unidade for exposta à chuva ou humidade, se a unidade não funcionar correctamente ou tiver caído ao chão.

# Declaração de Conformidade RoHS

Este producto foi desenhado e fabricado de acordo com a Diretiva 2002/95/EC do Parlamento Europeu e do Conselho sobre restrição do uso de determinadas substâncias químicas em equipamentos eléctricos e electrónicos (Diretiva RoHS) e deverá estar em conformidade com os valores de concentração máxima publicados pelo Comité Europeu de Adaptação Técnica (TAC) como mostrado abaixo:

<b>Substância</b>	<b>Concentração Máxima Proposta</b>	<b>Concentração Efectiva</b>
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo Hexavalente (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres difenil polibromados (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes de productos, como acima mencionado, estão liberados de acordo com o Anexo da Diretiva RoHS conforme observado abaixo:

Exemplos de componentes liberados:

1. O mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo à 5 mg por lâmpada e em outras lâmpadas não mencionadas especificamente na Diretiva Anexo da RoHS.
2. Chumbo em vidros de tubos de raio catódico, componentes electrónicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica electrónica (por exemplo, dispositivos. piezoeléctricos).
3. Chumbo em soldas de alta temperatura (por exemplo, ligas à base de chumbo contendo 85% ou mais em peso de chumbo).
4. Chumbo como elemento conductor no aço contendo até 0,35% em peso de chumbo, alumínio contendo até 0,4% em peso de chumbo e uma liga de cobre que contenha até 4% em peso de chumbo.

# Informação de Copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2010. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT e o logotipo Windows são marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

ViewSonic, o logotipo com três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas comerciais registradas da ViewSonic Corporation.

VESA é uma marca comercial registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

PS/2, VGA e XGA são marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Isenção de Responsabilidade: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou de edição, ou omissões aqui contidas, nem por danos incidentais ou consequenciais resultantes do fornecimento deste material ou do desempenho ou da utilização deste producto.

No interesse do contínuo desenvolvimento do producto, a ViewSonic Corporation se reserva o direito de alterar as especificações deste producto sem notificação prévia. As informações neste documento podem ser alteradas sem prévio aviso.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade, sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

## Registro do Producto

Para que possamos atender a suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o producto, quando estiverem disponíveis, por favor registre a garantia de seu producto na Internet no site: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). O CD-ROM do Assistente ViewSonic® também permite a impressão do formulário de registro, que pode ser enviado por fax ou correio para a ViewSonic.

### Para os seus Registros

<b>Nome do Producto:</b>	<b>PJD6531w ViewSonic DLP Projector</b>
<b>Número do Modelo:</b>	<b>VS12476</b>
<b>Número do Documento:</b>	<b>PJD6531w_UG_PTG Rev. 1A 01-01-10</b>
<b>Número de Série:</b>	_____
<b>Data da Compra:</b>	_____

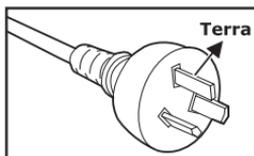


A lâmpada neste producto contém mercúrio.

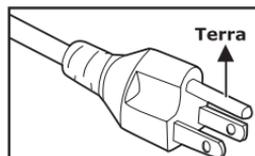
Por favor, descarte de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.

## Notas acerca do cabo de alimentação AC

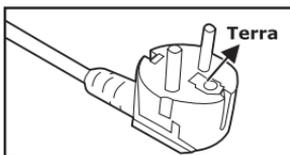
O cabo de alimentação AC deve cumprir os requisitos do país onde este projector for utilizado. Confirme o seu tipo de ficha AC nas figuras apresentadas abaixo e certifique-se que utiliza o cabo de alimentação AC apropriado. Se o cabo de alimentação AC não corresponder ao seu tipo de tomada AC, contacte o seu revendedor. Este projector está equipado com uma ficha AC com ligação à terra. Certifique-se de que a sua tomada é adequada para a ligação da ficha. Não anule o objectivo de segurança deste tipo de ficha com ligação à terra. Recomendamos que utilize um dispositivo de fonte de vídeo que esteja também equipado com um tipo de ficha com ligação à terra para evitar interferências no sinal devido a flutuações da tensão.



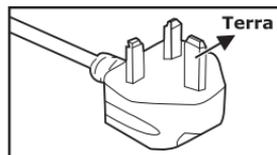
Para Austrália e  
China continental



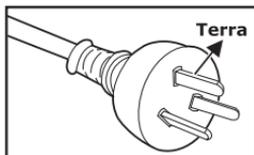
Para os E.U.A. e Canadá



Para a Europa continental



Para o Reino Unido



Para a Argentina

# Conteúdo

<b>Introdução .....</b>	<b>5</b>
Características do projector .....	5
Conteúdo da embalagem .....	6
Visão geral do projector .....	7
<b>Utilizar o produto .....</b>	<b>9</b>
Painel de controlo .....	9
Portas de ligação .....	10
Controlo remoto .....	11
Instalação das Baterias. ....	12
Utilização do controlo remoto .....	13
<b>Instalação .....</b>	<b>14</b>
Ligação do projector .....	14
Ligar/Desligar o projector .....	15
Ajustar o projector .....	16
<b>Utilização do menu .....</b>	<b>18</b>
<b>Controle de Rede .....</b>	<b>26</b>
<b>Manutenção .....</b>	<b>42</b>
Limpar a lente .....	42
Limpar a carcaça do projector .....	42
Limpar a tampa do filtro .....	42
Substituir a lâmpada .....	43
<b>Especificações .....</b>	<b>45</b>
<b>Anexo .....</b>	<b>46</b>
Mensagens dos indicadores LED .....	46
Modos de compatibilidade .....	47
Resolução de problemas .....	49
Comando e configuração RS-232 .....	50
Código de controlo de IV .....	52

# Introdução

## Características do projector

O projector possui um motor óptico de alto desempenho e um design simples para oferecer alta fiabilidade e facilidade de utilização.

O projector possui as seguintes características:

- Tecnologia DLP® Texas Instruments de chip único de 1.651cm / 0.65"
- WXGA (1280 x 800 pixels)
- Redimensionamento automático da imagem (Sincronização automática) para ecrã inteiro 1280 x 800 com compatibilidade de compressão de dimensionamento para VGA, SVGA, XGA, SXGA e WXGA
- Compatibilidade com computadores Macintosh®
- Compatibilidade com NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminal D-Sub de 15 pinos para ligação de vídeo analógico
- Menu no ecrã multi-idioma de fácil utilização
- Correção electrónica avançada de trapezóide
- Conector RS-232 para controlo por porta de série
- Conector RJ-45 para controlo através da rede
- Conector RJ-45 para controlo através da rede

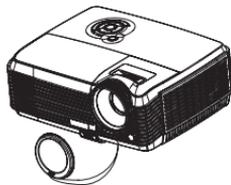


NOTA

- *As informações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.*
- *Não é permitida a reprodução, transferência ou cópia de qualquer parte deste documento sem a prévia autorização por escrito.*

## Conteúdo da embalagem

Quando desembalar o projetor, certifique-se de que a embalagem contém os seguintes componentes:



Projektor com Tampa da lente



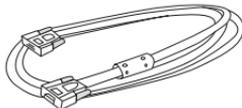
Cabo de alimentação



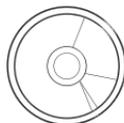
Controle Remoto (IR) e baterias



Bolsa de transporte do projetor



Cabo VGA (D-SUB para D-SUB)



CD com Assistente ViewSonic

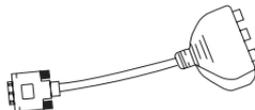


Guia de consulta rápida

### Acessórios opcionais



Cabo RS232  
P/N: J2552-0208-00



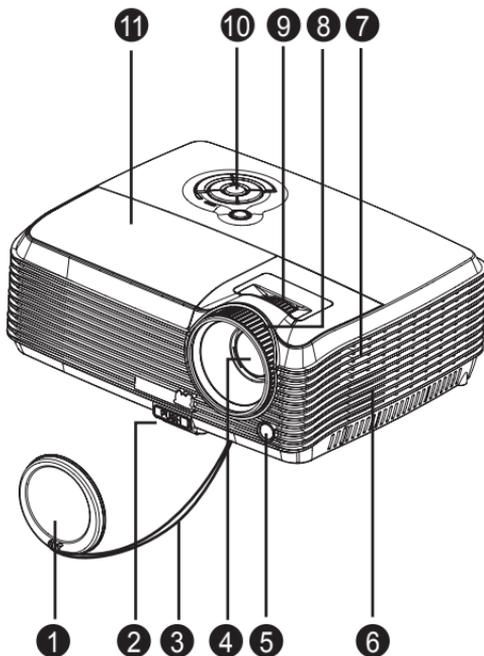
Adaptador RGB para componente  
P/N: J2552-0212-00

#### NOTA

- *Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar.*
- *Guarde todo o material de embalagem original, incluindo a embalagem de cartão; poderá ser útil caso tenha que enviar a sua unidade para reparação. Para maior protecção, embale novamente a unidade tal como a mesma foi embalada na fábrica.*

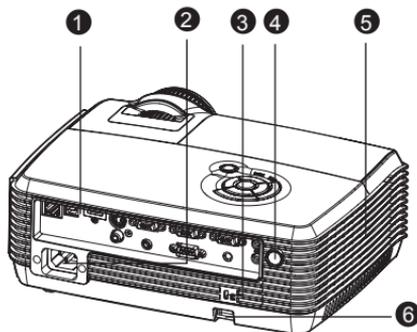
# Visão geral do projector

## Vista frontal



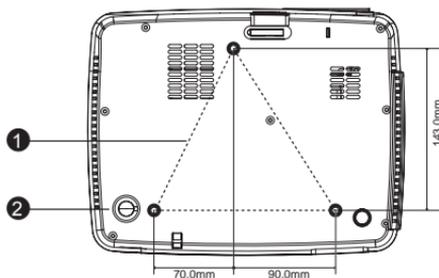
- |   |                      |
|---|----------------------|
| ❶ Tampa da lente                          | ❷ Altifalante        |
| ❸ Botão de elevação                       | ❸ Anel de focagem    |
| ❹ Correia da tampa da lente               | ❹ Anel de zoom       |
| ❺ Lente de projecção                      | ❺ Painel de controlo |
| ❻ Sensor de IV frontal do controlo remoto | ❻ Tampa da lâmpada   |
| ❼ Orifícios de ventilação (entrada de ar) |                      |

## Vista traseira



- 1 Portas de ligação
- 2 Tomada de alimentação AC
- 3 Fecho de segurança Kensington
- 4 Sensor de IV traseiro do controlo remoto
- 5 Orifícios de ventilação (saída de ar)
- 6 Barra de segurança

## Vista inferior



- 1 Orifícios de montagem no tecto (M4\*6)
- 2 Pés de ajuste de inclinação

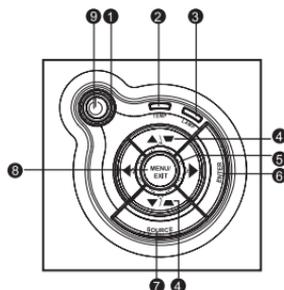
**NOTA**

- Este projetor pode ser utilizado com um suporte de montagem no tecto. O suporte de montagem no tecto não está incluído na embalagem.
- Contacte o seu revendedor para obter informações acerca da montagem do projetor no tecto.

# Utilizar o produto

## Painel de controlo

### LED

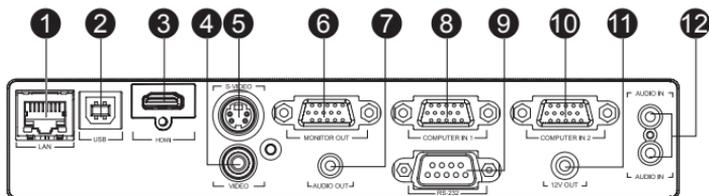


- 1 **⏻ Energia** (indicador LED de energia)  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 2 **TEMP** (indicador LED de temperatura)  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 3 **LAMP** (indicador LED da lâmpada)  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".

### Funções dos botões

- 4 **▼/▲Trapezóide**  
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.
- 5 **Quatro botões direccionais**  
Utilize os quatro botões direccionais para seleccionar itens ou efectuar ajustes à sua selecção.
- 6 **ENTER**  
Entrar no sb-menu e confirmar a selecção do menu.
- 7 **SOURCE**  
Seleccionar manualmente uma fonte de entrada.
- 8 **MENU/EXIT**  
Exibir ou sair dos menus no ecrã.
- 9 **⏻ Energia**  
Ligar ou desligar o projector.

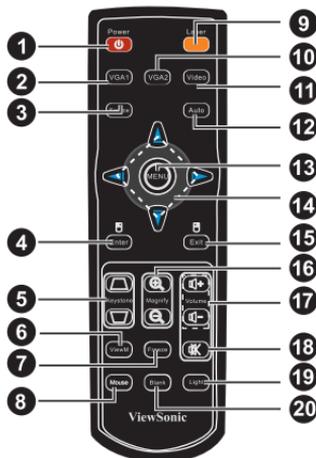
# Portas de ligação



- ❶ **LAN**  
Para controlo por rede.
- ❷ **USB**  
Este conector permite actualizar o firmware e suporta a funo de rato.
- ❸ **HDMI**  
Ligue a saída HDMI do equipamento de vídeo a esta ficha.
- ❹ **VIDEO (Vídeo)**  
Ligue um cabo de saída de vídeo composto de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- ❺ **S-VIDEO**  
Ligue um cabo de saída S-Video de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- ❻ **MONITOR OUT (Saída de monitor)**  
Ligue um monitor de computador, etc.
- ❼ **AUDIO OUT (Saída de áudio)**  
Ligue a um altifalante ou outro equipamento de áudio.
- ❽ **COMPUTER IN 1 (Entrada de computador 1)**  
Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.
- ❾ **RS-232**  
Quando utilizar o projector através de um computador, ligue esta entrada à porta RS-232C do computador.
- ❿ **COMPUTER IN 2 (Entrada de computador 2)**  
Ligue o sinal de entrada de imagem (RG analógico ou componente) a esta ficha
- ⓫ **12V OUT (Saída de 12V)**  
Saída de 12V
- ⓬ **AUDIO IN (Entrada de áudio)**  
Ligue um cabo de saída de áudio de um equipamento de vídeo a esta ficha. A Entrada de Áudio superior é para o Áudio 1 e a entrada inferior é para o Áudio 2. Quando o Áudio 1 for ligado, o Áudio 2 irá desligar-se automaticamente e vice-versa.

# Controlo remoto

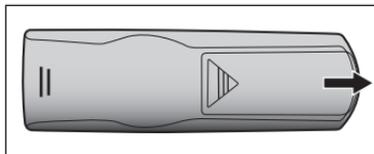
- 1 POWER**  
Ligar ou desligar o projector.
- 2 VGA1**  
Seleccionar o sinal RGB analógico a partir do terminal COMPUTER IN 1.
- 3 Source**  
Seleccionar manualmente a fonte de entrada por sequência.
- 4 Enter**  
Confirmar seleces.
- 5 Keystone + / -**  
Ajustar a distorção causada pela inclinação do projector.
- 6 ViewM**  
Mudar entre o desempenho de alto brilho ou o desempenho de Precisão de cor.
- 7 Freeze**  
Prima "Freeze" colocar a imagem em pausa. Prima novamente para cancelar a função de congelar.
- 8 Mouse**  
Alternar entre o controlo por OSD e o controlo por Rato (Aplicado aos botões de Navegação, Enter/Botão esquerdo do rato, e Exit (Sair)/Botão direito do rato).
- 9 Laser**  
Aponte o controlo remoto para o ecrã, mantenha premido este botão para activar o apontador laser.
- 10 VGA2**  
Seleccionar o sinal RGB analógico a partir do terminal COMPUTER IN 2
- 11 .Video**  
Seleccionar o sinal a partir do equipamento de vídeo
- 12 .Auto**  
Ressincronizar o projector para o sinal de entrada de um computador. Esta função está disponível apenas no modo computador.



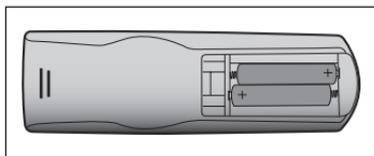
- 13 MENU**  
Exibir ou sair dos menus no ecrã.
- 14 Quatro botões direccionais**  
Utilize os quatro botões direccionais para seleccionar itens ou efectuar ajustes à sua selecção.
- 15 Exit**  
Sair do menu OSD.
- 16 Magnify**  
Aumentar e diminuir o zoom nas imagens.
- 17 Volume + / -**  
Ajustar o nível do volume.
- 18 Mute**  
Interromper temporariamente o som. Prima novamente para cancelar a função Sem som.
- 19 Light**  
Activar a função de retroiluminação dos botões do controlo remoto.
- 20 Blank**  
Interromper temporariamente a imagem. Prima novamente para cancelar a função Blank Screen.

## Instalação das Baterias.

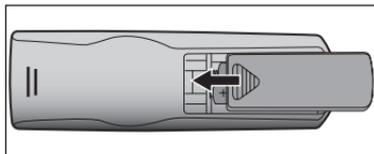
1. Abra a tampa da bateria na direção exibida.



2. Instale as baterias como indicado pelo diagrama dentro do compartimento.



3. Feche a tampa da bateria na posição.



### Atenção

- *Existe o risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto.*
- *Elimine a bateria usada seguindo as instruções.*
- *Ao introduzir a bateria certifique-se que os terminais positivo e negativo estão correctamente alinhados.*

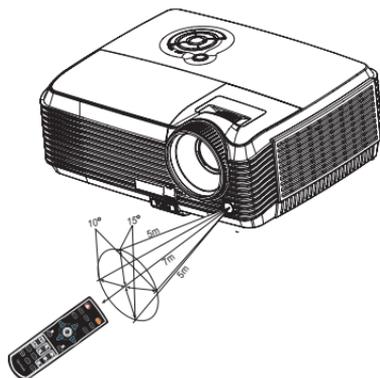


- *Mantenha as baterias longe do alcance de crianças. Há perigo de morte pela ingestão acidental das baterias.*
- *Remova as baterias do controle remoto quando não for usá-lo por períodos prolongados.*
- *Não descarte as baterias usadas junto com lixo doméstico. Descarte as baterias usadas de acordo com as regulamentações locais.*
- *Pode ocorrer explosão se as baterias forem substituídas incorretamente. Substitua todas as baterias por novas.*
- *As baterias não devem ficar próximas ou diretamente no fogo ou na água. Mantenha-as em local escuro, frio e seco.*
- *Em caso de vazamento da bateria, limpe o vazamento e substitua-a por uma nova. Se o vazamento aderir ao corpo ou roupas, lave bem imediatamente com água imediata com bastante água.*

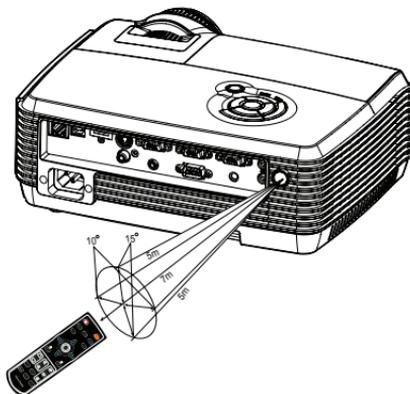
## Utilização do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o sensor de infravermelhos e prima um botão.

- Utilizar o projector pela frente



- Utilizar o projector pela traseira



### NOTA

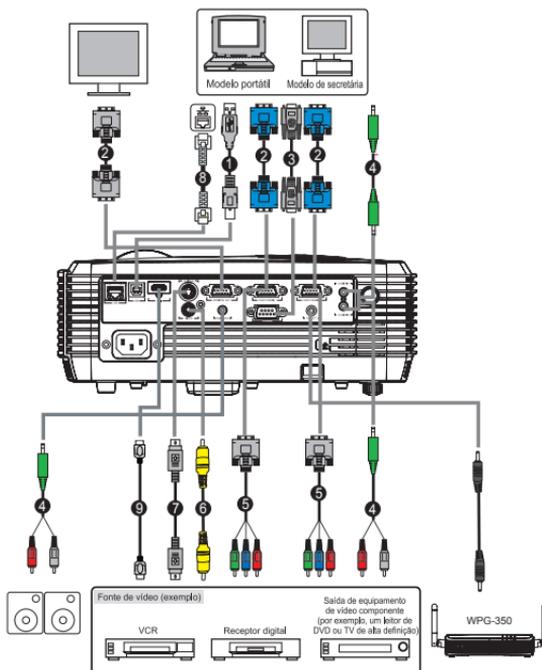


- Não aponte o laser diretamente para os olhos das pessoas (especialmente crianças pequenas). Há risco de lesões aos olhos.
- O controlo remoto poderá não funcionar quando houver luz solar ou outra luz forte, como uma lâmpada fluorescente a incidir sobre sensor.
- Utilize o controlo remoto a partir de uma posição de onde o sensor seja visível.
- Não deixe cair o controlo remoto nem o submeta a choques.
- Mantenha o controlo remoto afastado de locais com temperatura ou humidade elevadas.
- Não permita que o controlo remoto se molhe nem coloque objectos molhados sobre o mesmo.
- Não desmonte o controlo remoto.

# Instalação

## Ligação do projector

- 1 Cabo USB
- 2 Cabo VGA (D-Sub para D-Sub)
- 3 Cabo RS-232
- 4 Cabo de áudio
- 5 Cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA)
- 6 Cabo de vídeo composto
- 7 Cabo S-Vídeo
- 8 Cabo de Internet
- 9 Cabo HDMI



### NOTA

- Ao ligar o cabo, deverá desligar da tomada AC os cabos de alimentação do projector e do equipamento externo.
- A figura acima é um exemplo de ligação. Isso não significa que todos esses dispositivos possam ou devam ser ligados simultaneamente.
- Os cabos que são fornecidos com o projector poderão ser diferentes da ilustração acima. Os cabos incluídos dependem da versão adquirida.

# Ligar/Desligar o projector

## Ligar o projector:

1. Retire a tampa da lente do projector.
2. Termine as ligações do cabo de alimentação AC e o(s) cabo(s) de sinal periférico.
3. Prima o botão  para ligar o projector.  
O projector demora cerca de um minuto a aquecer.
4. Ligue o dispositivo de fonte de vídeo (computador, portátil, DVD, etc.). O projector detecta automaticamente o dispositivo.
  - Se ligar vários dispositivos ao projector em simultâneo, prima o botão **SOURCE** no painel de controlo ou o botão Source no controlo remoto.



### Aviso

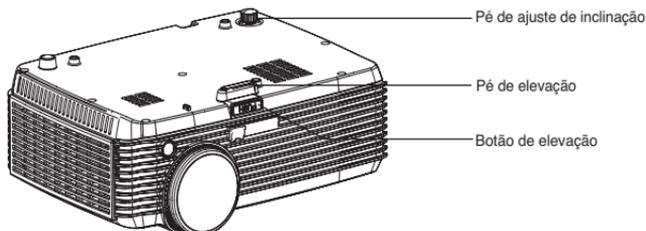
- Retire a tampa da lente antes de ligar o projector.
- Nunca olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver ligada. Isso poderá provocar danos na sua visão.
- Este ponto focal gera altas temperaturas. Não coloque qualquer objecto junto a este ponto para evitar o risco de incêndio.

## Desligar o projector:

1. Prima o botão  para desligar o projector. Será exibida a mensagem "Desligar? Prima novamente o botão de Energia" no ecrã.
2. Prima o botão  novamente para confirmar.
  - As ventoinhas de arrefecimento continuarão a funcionar para executar o ciclo de arrefecimento.
  - Quando o LED da lâmpada começar a piscar, o projector entrará em modo de espera.
  - Se desejar ligar novamente o projector, deverá esperar que o projector termine o ciclo de arrefecimento e entre no modo de espera. Uma vez em modo de espera, prima o botão  para reiniciar o projector.
3. Desligue o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica e do projector.
4. Não ligue o projector imediatamente após o ter desligado.

# Ajustar o projector

## Ajustar a altura do projector



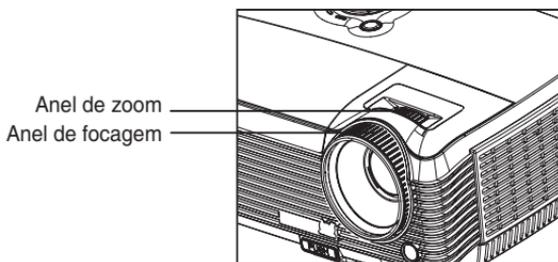
O projector está equipado com um pé de elevação para ajustar a altura da imagem. Para elevar ou baixar a imagem:

1. Para elevar ou baixar a imagem, prima o botão de elevação e eleve ou baixe a parte frontal do projector. Liberte o botão para fixar o ajuste.
2. Para nivelar a imagem no ecrã, rode o pé de ajuste de inclinação para regular a altura com precisão.

### NOTA

- *Para evitar danos no projector, certifique-se que o pé de elevação e o pé de ajuste de inclinação se encontram totalmente retraídos antes de colocar o projector no seu estojo de transporte.*

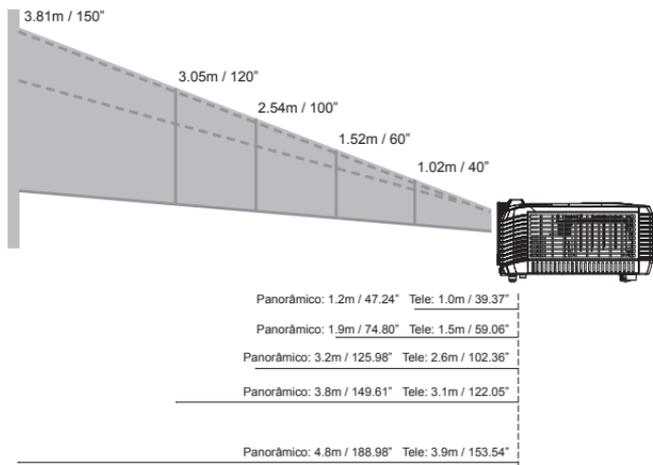
## Ajustar a focagem e zoom do projector



1. Efectue a focagem da imagem rodando o anel de focagem. Recomendamos que utilize uma imagem fixa para efectuar a focagem.
2. Ajuste a imagem rodando o anel de zoom.

## Ajustar o tamanho da imagem de projecção

Consulte o gráfico e a tabela abaixo para determinar o tamanho do ecrã e a distância da projecção.



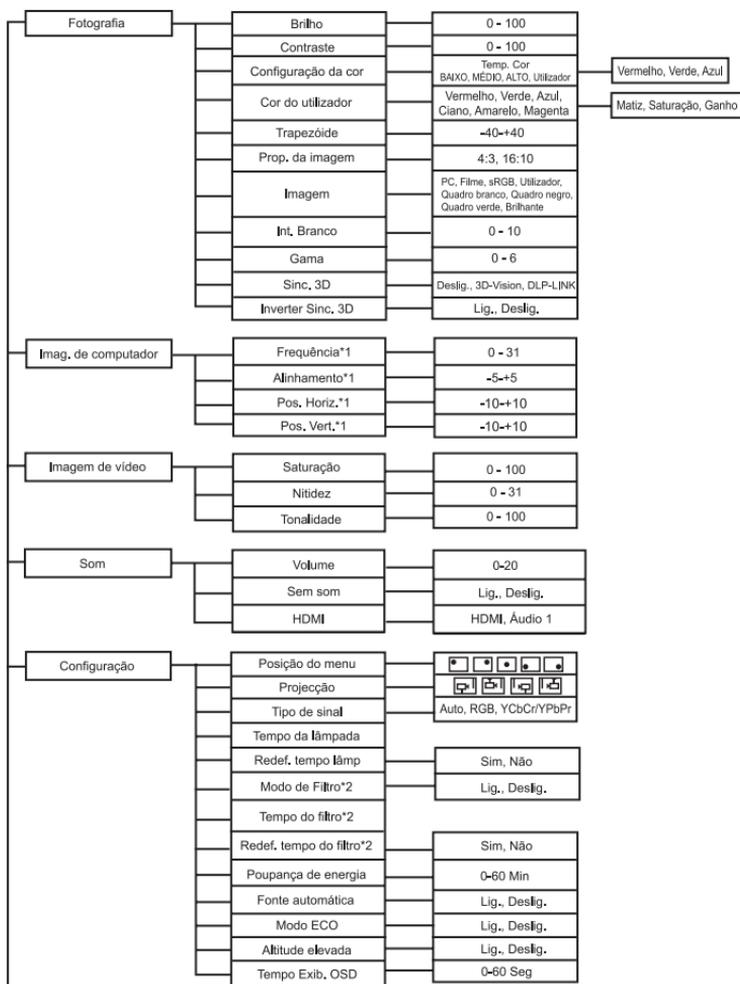
Tamanho do Ecrã Diagonal (polegadas)	16 : 10 Ecrã			
	Panorâmico		Tele	
	Distância de projecção		Distância de projecção	
	m	polegadas	m	polegadas
1.02m / 40°	1.23	48.6	1.01	39.7
1.27m / 50°	1.56	61.3	1.27	50.0
1.52m / 60°	1.88	74.0	1.53	60.3
1.78m / 70°	2.20	86.6	1.80	70.7
2.03m / 80°	2.52	99.3	2.06	81.0
2.29m / 90°	2.84	112.0	2.32	91.4
2.54m / 100°	3.17	124.7	2.58	101.7
3.05m / 120°	3.81	150.0	3.11	122.4
3.81m / 150°	4.78	188.1	3.90	153.4

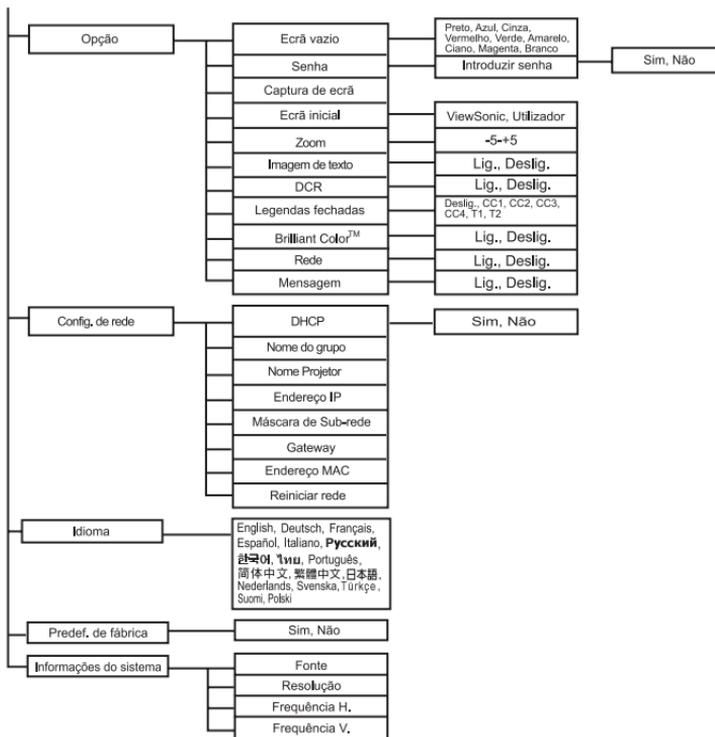
**NOTA**

- Coloque o projector na posição horizontal; outras posições poderão originar aumento da temperatura e danificar o projector.
- Mantenha uma distância igual ou superior a 30 cm entre as partes laterais do projector.
- Não utilize o projector em ambientes com fumo. Os resíduos de fumo poderão acumular-se em componentes críticos afectando o projector ou o seu desempenho.
- Consulte o seu revendedor para a realização de instalações especiais, tais como suspenso no tecto.

# Utilização do menu

O projector possui menus de exibição no ecrã multi-idioma que lhe permitem efectuar ajustes na imagem e alterar diversas definições.





\*1 O intervalo de ajuste e a predefinição variam de acordo com o tipo de sinal.

\*2 Esta função está disponível apenas quando estiver instalada uma tampa de filtro opcional no projector.

## Como utilizar

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Quando o menu OSD for exibido, utilize ▲ / ▼ para seleccionar qualquer opção no menu principal.
3. Depois de seleccionar o item desejado no menu principal, prima ► para aceder ao sub-menu para o ajuste da opção.
4. Utilize ▲ / ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições com ◀ / ▶.
5. Prima o botão **MENU** para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu OSD, prima o botão **MENU** novamente. O menu OSD fechará e o projector irá guardar automaticamente as novas definições.

## Fotografia (Modo de Computador / Vídeo)

### Brilho

Aumentar ou diminuir o brilho da imagem.

### Contraste

Definir a diferença entre áreas claras e áreas escuras.

### Configuração da cor

Ajustar a temperatura da cor. Com uma temperatura mais elevada o ecrã parece mais frio; com temperatura mais baixa, o ecrã parece mais quente. Se seleccionar "Utilizador", poderá alterar a intensidade de cada uma das 3 cores (Vermelho, Verde, Azul) para personalizar a temperatura da cor do utilizador.

### Cor do utilizador

A Cor do utilizador oferece seis conjuntos (RGBMY) de cores para ajustar. Ao seleccionar cada cor, poderá ajustar independentemente o seu intervalo e saturação de acordo com a sua preferência.

### Trapezóide

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

### Proporção da imagem

Seleccionar como a imagem se ajusta no ecrã:

- 4:3 : O sinal de entrada será dimensionado para se ajustar ao ecrã de projecção.
- 16:10: O sinal de entrada será dimensionado para se ajustar à largura do ecrã.

### Imagem

Existem muitas predefinições optimizadas para vários tipos de imagens.

- PC : Para computador ou portátil.
- Filme : Para cinema em casa.
- sRGB : Para cor normal de PC.
- Utilizador : Memoriza as definições do utilizador.
- Quadro branco : Para tipo de ecrã de projecção branco.
- Quadro negro : Para tipo de ecrã de projecção negro.
- Quadro verde : Para tipo de ecrã de projecção verde.
- Brilhante : Para um ambiente luminoso.

### Intensidade de branco

Aumentar o brilho das áreas brancas.

## **Gama**

Modificar a visualização de cenários escuros. Com um valor de gama mais elevada, os cenários mais escuros ficarão mais claros.

### **Sinc. 3D**

- Desligado: Desactivar a função 3D
- 3D-Vision: Para aplicação de NVIDIA 3D Vision
- DLP-LINK: Para aplicação de TI 3D DLP-LINK

### **Inverter Sinc. 3D (Apenas para TI 3D DLP-LINK)**

- Ligado: Inverter o conteúdo das imagens esquerda e direita.
- Desligado: Conteúdo da imagem predefinida.

## **Imagem do computador (Modo de computador)**

### **Frequência**

Ajustar o sincronismo do projector em relação ao computador.

### **Alinhamento**

Ajustar a fase do projector em relação ao computador.

### **Posição H (Posição horizontal)**

Ajustar a imagem para a esquerda ou para a direita dentro da área de projecção.

### **Posição V (Posição vertical)**

Ajustar a imagem para cima ou para baixo dentro da área de projecção.

## **Imagem de vídeo (Modo de vídeo)**

### **Saturação**

Ajustar uma imagem de vídeo de preto e branco até totalmente saturada de cor.

### **Nitidez**

Tornar a imagem mais nítida ou mais suave.

### **Tonalidade**

Mudar as cores em direcção ao vermelho ou verde.

## **Som (Modo de Computador / Vídeo)**

### **Volume**

Ajustar o nível do volume.

### **Sem som**

Interromper temporariamente o som.

### **HDMI**

Esta funcionalidade está disponível apenas para a entrada de sinal HDMI. Quando a fonte de sinal for HDMI, o utilizador pode mudar manualmente a fonte de áudio para HDMI ou Áudio 1.

## **Configuração (Modo de Computador / Vídeo)**

### **Posição do menu**

Escolher a localização do menu no ecrã.

### **Projectção**

Ajustar a imagem para coincidir com a orientação do projector: vertical ou invertido, à frente ou atrás do ecrã. Inverter ou reverter a imagem correspondentemente.

### **Tipo de sinal**

Especificar a fonte do terminal COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 (Entrada de computador 1/Entrada de computador 2) que deseja projectar.

- Auto : Detectar automaticamente o tipo de sinal de entrada dos terminais COMPUTER IN 1 (Entrada de computador 1) e COMPUTER IN 2 (Entrada de computador 2).
- RGB : Para sinal VGA
- YCbCr/YPbPr: Para sinal componente

### **Tempo da lâmpada**

Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).

### **Redef. tempo da lâmpada**

Repór o tempo da lâmpada para 0 horas.

### **Modo filtro**

Utilize esta função para activar o modo filtro depois de instalar uma tampa de filtro opcional no projector.

### **Tempo do filtro**

Exibir o tempo decorrido de utilização do filtro (em horas).

- Quando o Modo filtro for activado, o Tempo do filtro será também activado automaticamente.

### **Redef. tempo do filtro**

Repór o tempo do filtro para 0 horas.

### **Poup. energia**

Se não for executada nenhuma operação durante um determinado período de tempo, o projector irá desligar-se automaticamente.

### **Fonte automática**

Procurar automaticamente todas as fontes de entrada de sinal.

### **Modo ECO**

Utilize esta função para diminuir a luz da lâmpada do projector, o que irá diminuir o consumo de energia e aumentar a vida útil da lâmpada.

- Esta função não estará disponível quando a função DCR estiver activada.

### **Altitude elevada**

Utilize esta função para permitir que as ventoinhas funcionem continuamente à velocidade máxima para atingir o apropriado arrefecimento de altitude elevada do projector.

### **Tempo Exib. OSD**

Duração da exibição do menu OSD (contagem em segundos, iniciada no estado inactivo).

## **Opção (Modo de Computador / Vídeo)**

### **Ecrã vazio**

Colocar o ecrã temporariamente vazio e seleccionar a cor do ecrã quando esta função for activada.

### **Senha**

Definir ou alterar a senha. Quando a função de senha for activada, será necessário introduzir a senha predefinida para projectar a imagem quando o projector for ligado.

### **Captura de ecrã**

Capturar o ecrã de projecção actual para definir como ecrã inicial.

### **Ecrã inicial**

Seleccionar o ecrã inicial quando o projector for ligado ou quando não existir entrada de sinal.

"Utilizador" é o ecrã capturado pelo utilizador.

### **Zoom**

Aumentar e diminuir o zoom nas imagens.

### **Imagem de texto**

Utilizando códigos de comando, as mensagens de texto podem ser enviadas para exibição no projector através de uma ligação de rede. O texto é exibido no centro do ecrã de projecção. Esta é uma excelente forma de exibir mensagens de alerta urgentes para os funcionários e requer apenas uma ligação ao conector LAN do projector.

### **DCR (Taxa de contraste dinâmico)**

A activação de DCR irá aumentar a taxa de contraste escurecendo os cenários mais escuros. A desactivação de DCR irá retomar o normal desempenho do contraste. A função de DCR terá impacto na vida útil da lâmpada e no ruído produzido pelo sistema.

### **Legendas fechadas**

Active ou Desactive as legendas fechadas seleccionando CC1 (legendas fechadas 1, o canal mais comum), CC2, CC3, CC4, T1, T2 ou Deslig.

### **Brilliant Color™**

Produzir um espectro alargado de cor no ecrã que oferece uma saturação de cor melhorada para imagens brilhantes e naturais. Sugerimos que esta função seja Desligada para a maioria das fontes de entrada de vídeo e Ligada para a maioria das fontes de entrada de computador.

### **Rede**

Activa ou desactiva a rede pela rede através do conector RJ45.

### **Mensagem**

Activar ou desactivar a caixa de mensagem no canto inferior direito do ecrã.

Config. de rede (Modo de Computador / Vídeo)

### **DHCP**

Abreviatura de Protocolo de Configuração Dinâmica de Anfitrião. Este protocolo atribui automaticamente Endereços IP aos dispositivos de rede.

- Quando o protocolo "DHCP" está definido para "Sim", demorará algum tempo a obter o endereço IP do servidor DHCP.
- Quando o protocolo "DHCP" está definido para "Não", o utilizador deverá definir manualmente o endereço IP.

### **Nome do grupo**

Exibir o nome do grupo.

### **Nome Projetor**

Exibir o nome do modelo do projector.

### **Endereo IP**

Endereo numrico para identificar os computadores da rede. Esta funo apenas pode ser utilizada quando o protocolo DHCP estiver definido para No.

- O endereço IP é o número que identifica este projector na rede. Não poderão existir dois dispositivos com o mesmo Endereço IP na mesma rede.
- O Endereço IP "0.0.0.0" não é permitido.

### **Mscara de sub-rede**

Um valor numrico para definir o nmero de bits utilizados para um endereo de rede de uma rede dividida (ou sub-rede) num Endereo IP. Esta funo apenas pode ser utilizada quando o protocolo DHCP estiver definido para No.

- A Máscara de sub-rede "0.0.0.0" não é permitida.

### **Gateway**

Um servidor (ou router) para comunicar atravs de redes (sub-redes) que esto divididas pela Mscara de sub-rede. Esta funo apenas pode ser utilizada quando o protocolo DHCP estiver definido para No.

### **Endereo MAC**

Abreviatura de Endereo de Controlo de Acesso a Suportes. O Endereo MAC um nmero de ID exclusivo para cada placa de rede.

### **Reiniciar rede**

Para reiniciar a rede quando o dispositivo no est a funcionar correctamente ou aplicar alteraes efectuadas no menu de configurao do OSD.

### **Idioma (Modo de Computador / Vídeo)**

Seleccionar o idioma utilizado pelo menu no ecrã.

### **Predef. de fábrica (Modo de Computador / Vídeo)**

Repor as definições para as predefinições de fábrica.

### **Informações do sistema (Modo de Computador / Vídeo)**

#### **Fonte**

Exibir a fonte de entrada actual.

#### **Resolução**

Exibir a resolução da fonte de entrada actual.

**Frequência H.**

Exibir a frequência horizontal da imagem actual.

**Frequência V.**

Exibir a frequência vertical da imagem actual.

# Controle de Rede

Esse recurso fornece a capacidade de se gerenciar e controlar remotamente o projetor através da rede.

## Preparação:

1. Conecte uma extremidade do cabo de Internet no conector de Controle de Rede no projetor.
2. Conecte a outra extremidade do cabo da Internet em um conector EJ-45 disponível do computador.
3. Ligue o projetor e o computador.

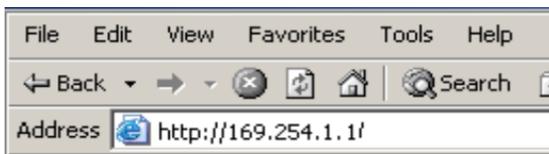
## Existem duas maneiras de se conectar a um controle da rede:

### A. Configuração automática do endereço IP (DHCP: Sim):

1. Ativa o DHCP do OSD do projetor em Configuração de Rede.
  - Quando o protocolo DHCP estiver ativado, as informações de Endereço IP, Máscara de sub-rede e Gateway serão obtidas automaticamente a partir do servidor DHCP.



2. Inicie o navegador no PC e introduza o seguinte URL, depois clique no botão "Ir para".
  - URL: [http://\(Endereço IP do projetor\)/](http://(Endereço IP do projetor)/)
  - Por exemplo, se o endereço IP do projetor for 169.254.1.1, introduza o URL: <http:// 169.254.1.1/>



3. Se a ligação for estabelecida, será exibido o ecrã de início de sessão. Introduza o seu Nome de utilizador e a Palavra-passe e clique em "OK". Abaixo são apresentadas as predefinições para o administrador, utilizador e palavra-passe.

Item	Nome de utilizador	Palavra-passe
Administrator	Admin	<vazio>
Utilizador	User	<vazio>

☞ Para definir palavras-passe, aceda à página Controlo de rede > Palavra-passe.

## B. Configuração manual do endereço IP (DHCP: Não):

1. Defina o Endereço IP e Máscara de sub-rede na página Configuração de rede.
  - Endereço IP: Endereço numérico para identificar os computadores da rede.
  - Máscara de sub-rede: Um valor numérico para definir o número de bits utilizados para um endereço de rede de uma rede dividida (ou sub-rede) num Endereço IP.
  - Gateway: Um servidor (ou router) para comunicar através de redes (sub-redes) que estão divididas pela Máscara de sub-rede.



**Config. de rede**

DHCP: Não

Nome do grupo: abc

Nome Projeto: abc

Endereço IP: 169 . 254 . 1 . 1

Máscara de sub-rede: 255 . 255 . 0 . 0

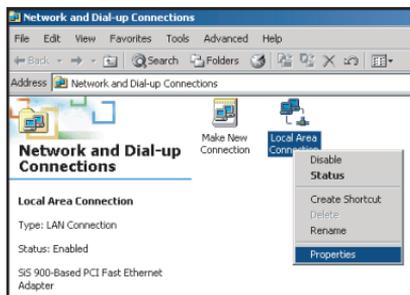
Gateway: 0 . 0 . 0 . 0

Endereço MAC: abc

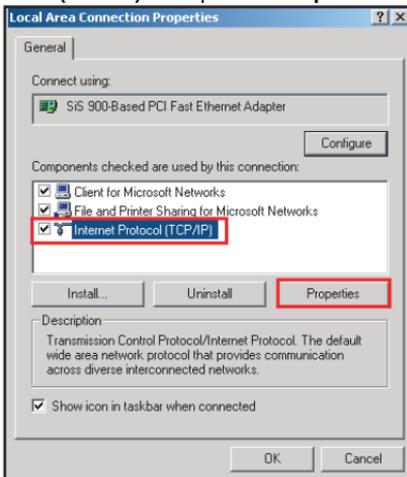
Reiniciar rede: ↻

Ajustar | Enter Confirmar | Seleccionar | MENU Sair

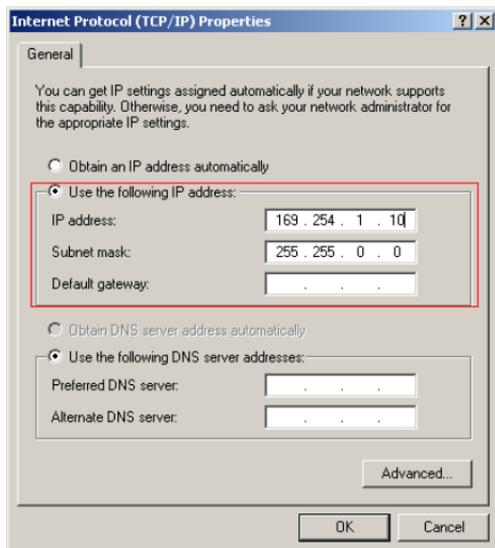
2. De seu computador, vá para **Iniciar > Configurações > Rede e Conexões Dial-up > Conexão da Área Local** e clique com o botão direito para selecionar **Propriedades**.



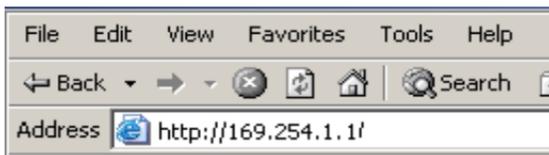
3. Selecione "**Protocolo Intel (TCP/IP)**" e clique em "**Propriedades**".



4. Defina o endereço IP do seu PC e clique em OK.
- Clique em "**Usar o seguinte endereço IP**"
  - A parte do endereço de rede incluída no endereço IP definido no seu PC deverá ser comum à do projector.
  - Neste caso, se o projector tem o endereço IP "169.254.1.1" especifique o endereço IP "169.254.1.xxx" para o PC. Introduza de 1 a 254 na parte "xxx", excepto 2 para o PC.



5. Inicie o navegador no PC e introduza o seguinte URL, depois clique no botão “Ir para”.
  - URL: http://(Endereço IP do projector)
  - Por exemplo, se o endereço IP do projector for 169.254.1.1, introduza o URL: http:// 169.254.1.1/



6. Se a ligação for estabelecida, será exibido o ecrã de início de sessão. Introduza o seu Nome de utilizador e a Palavra-passe e clique em “OK”. Abaixo são apresentadas as predefinições para o administrador, utilizador e palavra-passe.

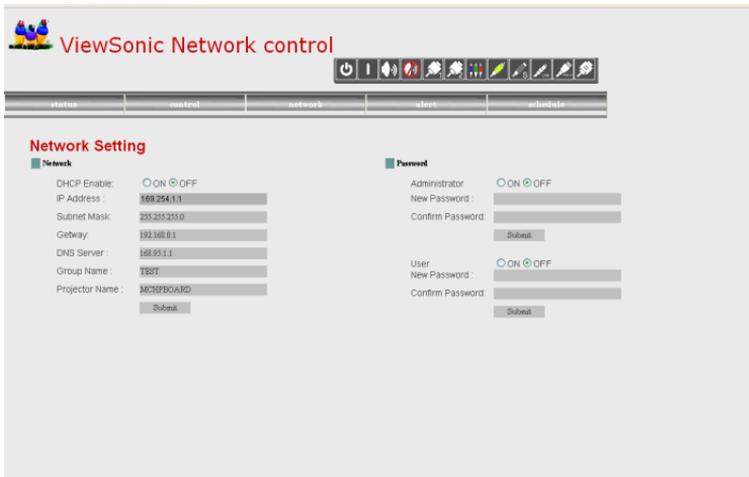
Item	Nome de utilizador	Palavra-passe
Administrador	Admin	<vazio>
Utilizador	User	<vazio>

☞ Para definir palavras-passe, acceda à página Controlo de rede > Palavra-passe.

## Controlar o projector através do navegador Web

### Login

Se a senha de usuário e administrativo estiver desativada, irá diretamente para a página de Status.



**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

### Network Setting

**Network**

DHCP Enable:  ON  OFF

IP Address: 169.254.1.1

Subnet Mask: 255.255.255.0

Gateway: 192.168.0.1

DNS Server: 168.95.1.1

Group Name: TEST

Projector Name: MCHPBD6RD

**Password**

Administrator:  ON  OFF

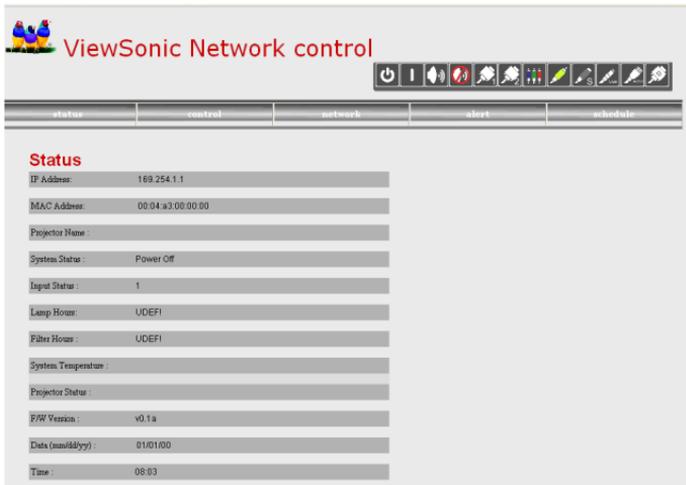
New Password:

Confirm Password:

User:  ON  OFF

New Password:

Confirm Password:



**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

### Status

IP Address: 169.254.1.1

MAC Address: 00:04:a3:00:00:00

Projector Name:

System Status: Power Off

Input Status: 1

Lamp Hours: UDEFI

Filament Hours: UDEFI

System Temperature:

Projector Status:

Firmware Version: v0.1a

Date (mm/dd/yyyy): 01/01/00

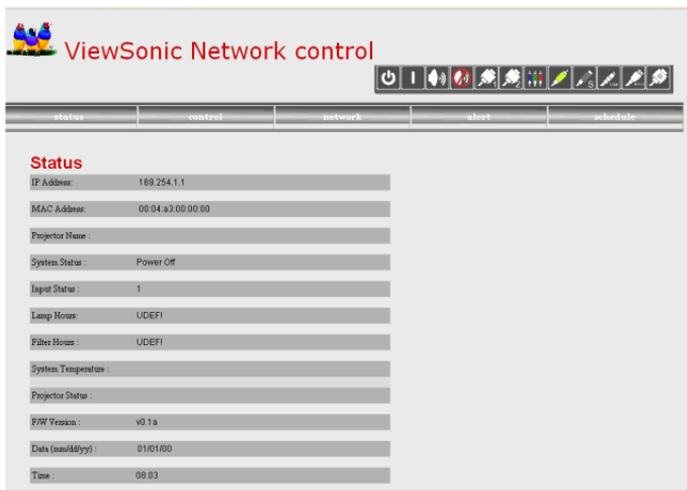
Time: 08:03

Se a senha de Usuário e Administrativa estiver ativada, selecione seu Nome do Usuário e digite a senha para efetuar login.

**Autoridade no controle de rede do Administrador e Usuário:**

<b>Item</b>	<b>Descrição</b>	<b>Administrador</b>	<b>Usuário</b>
Status	Exibe o status atual do projetor e as configurações de rede.	v	v
Controlo	Controle o projetor através da rede.	v	v
Configuração de rede	Configuração da rede e definição de senha.	v	x
Alerta	Exiba e defina as configurações de Alerta.	v	x
Programação	Exiba e defina as configurações de Programação.	v	v

## Status



Todas as imagens de tela deste manual são exibidas quando você efetua login com ID de Administrador. A imagem será diferente se você efetuar login com ID de Usuário.

Item	Descrição
Endereço IP	Exiba o endereço IP atual.
Endereço MAC	Endereço MAC
Nome Projetor	Exibir o nome do projetor.
Status do Sistema	Exibir se o projetor está Ligado ou Modo de espera.
Estado da entrada	Exibir a fonte de entrada atual.
Contador da lâmpada	Exibir as horas usadas da lâmpada do projetor atual.
Horas do Filtro	Exibir as horas usadas do filtro do projetor atual.
Temperatura do sistema	Exibe a temperatura do sistema.
Status do Projetor	Exibir o status do projetor atual, se funciona normalmente ou se encontrou um erro.
Versão de F/W	Exibe a versão de F/W do projetor
Data (mm/dd/aa)	Exibir a data definida no projetor atual.
Hora	Exibir a hora definida no projetor atual *.

### Observação:

\* Se a alimentação não for fornecida por mais de 50 horas, a data e a hora serão restabelecidas.

## Controlo

**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

**Control**

**BASIC**

Power Switch:

Input Source: COMPUTER1

Date: 2009 5 29

Time: 8 50

Volume: 80

Mute: OFF

**Picture**

Brightness: 50

Contrast: 50

Color Temperature: High

Keystone: 0

Picture Mode: PC

Aspect Ratio: FILL ALL

Freeze: OFF

**Video Image**

Color: 50

Tint: 0

Sharpness: 50

**Setting**

Menu Position: Top Left

Projection: Front/Desk

Auto Source: OFF

ECO Mode: OFF

High Altitude: OFF

OSD Timeout: 5

Language: English

Factory Default: NO

**Computer Image**

Frequency: 50

Tracking: 50

H Position: 50

V Position: 50

**Option**

ViewMatch: OFF

White Intensity: 50

Gamma: 2.2

Signal Type: RGB

Filter Mode: OFF

Power Saving: NO

Start UP Screen: ViewSonic

Closed Caption: OFF

Blank Screen: OFF

Item	Descrição
<b>Básico</b>	
Botão de energia	Ligar ou Desligar o projetor através da rede.
Fonte de Entrada	Selecionar a fonte de entrada.
Data	Exibe a data definida no projetor.
Hora	Exibe a hora definida no projector*.
Volume	Ajusta a definição de volume. (0 - 20)
Sem som	Activa ou desactiva a função sem som.
<b>Fotografia</b>	
Brilho	Ajusta a definição de brilho. (0 - 100)
Contraste	Ajusta a definição de contraste. (0 - 100)
Temp. Cor	Seleciona a configuração da temperatura da cor.
Trapezóide	Ajusta a configuração de distorção. (-40 - +40)
Modo Fotografia	Seleciona a configuração do modo fotografia.
Prop. da imagem	Selecione a configuração de proporção de imagem.
Congelar	Activa ou desativa a função "congelar".
<b>Imagem de vídeo</b>	
Cor	Ajusta a definição de cor.

Tonalidade	Ajusta a definição de tonalidade. (0 - 100)
Nitidez	Ajusta a definição de nitidez. (0 - 31)
<b>Imag. de computador</b>	
Frequência	Ajusta a frequência. (-50 - +50)
Alinhamento	Ajusta a sintonia. (0 - 31)
Pos. Horiz.	Ajusta a posição horizontal. (-10 - +10)
Pos. Vert.	Ajusta a posição vertical. (-10 - +10)
<b>Configuração</b>	
Posição do menu	Ajusta a posição do menu.
Projeção	Seleciona a configuração de projeção.
Fonte automática	Activa ou desactiva a função de fonte automática.
Modo ECO	Activa ou desactiva a função ECON.
Altitude elevada	Activa ou desactiva a função grande altitude.
Tempo Exib. OSD	Seleciona a configuração de tempo de exibição OSD.
Idioma	Seleciona o idioma OSD preferido.
Predef. de fábrica	Activa ou desactiva as predefinições de fábrica.
<b>Opção</b>	
ViewMatch	Selecciona a definição ViewMatch.
Int. Branco	Ajusta a definição de intensidade de branco.
Gamma	Ajusta a definição de gama.
Tipo de sinal	Selecciona a definição de tipo de sinal.
Modo de Filtro	Selecciona a definição de modo de filtro.
Poupança de energia	Selecciona a definição de poupança de energia.
Ecrã inicial	Selecciona a definição de ecrã inicial.
Legendas fechadas	Selecciona a definição de legendas fechadas.
Ecrã vazio	Selecciona a definição de ecrã vazio.

**Observação:**

- \* Se a alimentação não for fornecida por mais de 50 horas, a data e a hora serão restabelecidas.



- Se o ajuste não for exibido corretamente. "Atualize" ou "recarregue" o navegador.

## Configuração de rede

Item	Descrição
<b>Rede</b>	
DHCP	Atribuir automaticamente ou manualmente um endereço IP ao projetor a partir do servidor DHCP.
Endereço IP	Configura o endereço IP quando o DHCP está desativado.
Máscara Sub-rede	Configura a máscara de sub-rede quando o DHCP está desativado.
Gateway	Configura o gateway quando o DHCP está desativado.
Servidor DNS	Configura o endereço do servidor DNS quando o DHCP está desativado.
Nome do Grupo	Cria o grupo do projetor. (Comprimento máximo: 6 caracteres)
Nome Projetor	Cria o nome do projetor atual. (Comprimento máximo: 15 caracteres)
<b>Senha</b>	
Administrador	Activa ou desactiva a função de palavra-passe do administrador.
Nova Senha	Define a senha administrativa. (Comprimento máximo: 4 caracteres)
Confirma a Senha	Redigite a senha administrativa.
Utilizador	Activa ou desactiva a função de palavra-passe do utilizador.
Nova Senha	Define a senha do usuário. (Comprimento máximo: 4 caracteres)
Confirma a Senha	Redigite a senha do usuário.

Clique no botão “Enviar” para salvar as configurações.

## Alerta

**Alert**

**Email Setting**

To :

CC :

Subject :

From :

Server :

User Name :

Password :

**Alert Condition**

Fan Lock

Over Temperature

Lamp Fail

Lamp Time Alert

Schedule Execution Error

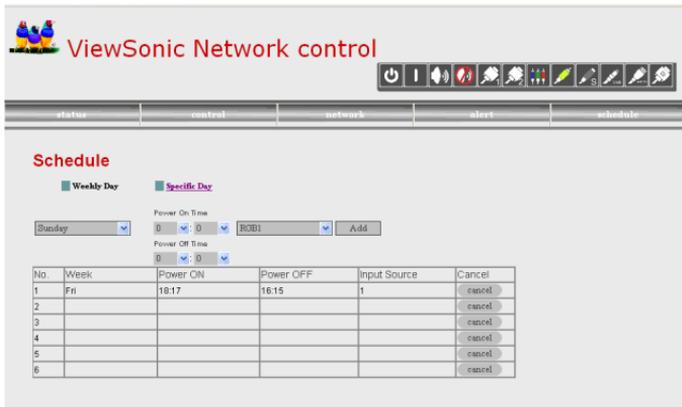
Filter Time Alert

Item	Descrição
<b>Configuração do E-mail</b>	
Para	Configuração do participante do alerta de e-mail. (Comprimento máximo: 40 caracteres)
Cc	Configuração do participante do alerta de e-mail de cópia. (Comprimento máximo: 40 caracteres)
Assunto	Configura o assunto do e-mail de alerta. (Comprimento máximo: 30 caracteres)
De	Configuração do endereço de e-mail do remetente. (Comprimento máximo: 40 caracteres)
<b>Configuração SMTP</b>	
Servidor	Para digitar o nome do servidor SMTP (servidor de e-mail) da empresa. Por exemplo: mail.viewsonic.com (Comprimento máximo: 30 caracteres)
Nome do Usuário	Digite o nome do usuário da conta de e-mail do remetente. (Comprimento máximo: 20 caracteres)
Senha	Digite a senha da conta de e-mail do remetente. (Comprimento máximo: 14 caracteres)
<b>Condição de Alerta</b>	
Trava da Ventoinha	A ventoinha de resfriamento não está funcionando.
Excesso de Temperatura	A parte interna do projetor está superaquecida.
Falha da Lâmpada	A lâmpada não acende.
Alerta de Hora da Lâmpada	A lâmpada está chegando ao final de sua vida útil em funcionamento máximo. Sugerimos sua substituição.
Erro de Execução de Programação	Erro de Execução de Programação.
Tempo do filtro	Alertar quando o filtro se aproxima do fim da sua vida útil. Sugere-se a sua substituição.

Clique no botão “Enviar” para salvar as configurações e, em seguida, clique em “Enviar E-mail de Teste” para enviar um e-mail de teste para verificar se todas as configurações e funções estão corretas.

## Programação

A função da programação é dividida em duas categorias, conforme exibido a seguir:  
Programação Semanal: define a data de cada semana em que o comando será executado

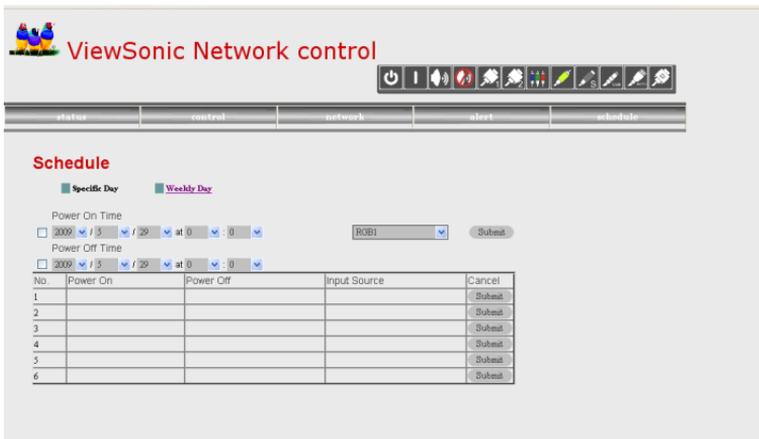


The screenshot shows the 'ViewSonic Network control' interface. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'status', 'control', 'network', 'alert', and 'schedule'. The 'schedule' tab is selected. Below the navigation bar, the 'Schedule' section is active. It features two radio buttons: 'Weekly Day' (selected) and 'Specific Day'. Under 'Weekly Day', there are fields for 'Power On Time' (0:0) and 'Power Off Time' (0:0), both with dropdown menus and a 'ROBI' dropdown. An 'Add' button is present. Below these fields is a table with 6 rows and 6 columns: 'No.', 'Week', 'Power ON', 'Power OFF', 'Input Source', and 'Cancel'. The first row is populated with '1', 'Fri', '16:17', '16:15', '1', and a 'Cancel' button.

No.	Week	Power ON	Power OFF	Input Source	Cancel
1	Fri	16:17	16:15	1	Cancel
2					Cancel
3					Cancel
4					Cancel
5					Cancel
6					Cancel

Clique no botão “Adicionar” para criar uma nova programação. Para excluir a programação, clique em “Cancelar”.

Dia Específico: define o mês e o dia em que o comando será executado.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network control' interface. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'status', 'control', 'network', 'alert', and 'schedule'. The 'schedule' tab is selected. Below the navigation bar, the 'Schedule' section is active. It features two radio buttons: 'Specific Day' (selected) and 'Weekly Day'. Under 'Specific Day', there are fields for 'Power On Time' (2002 / 3 / 29 at 0:0) and 'Power Off Time' (2002 / 3 / 29 at 0:0), both with dropdown menus and a 'ROBI' dropdown. A 'Submit' button is present. Below these fields is a table with 6 rows and 5 columns: 'No.', 'Power On', 'Power Off', 'Input Source', and 'Cancel'. All rows are empty, and each 'Cancel' button is labeled 'Submit'.

No.	Power On	Power Off	Input Source	Cancel
1				Submit
2				Submit
3				Submit
4				Submit
5				Submit
6				Submit

Clique no botão “Enviar” para criar uma nova programação. Para excluir a programação, clique em “Cancelar”.

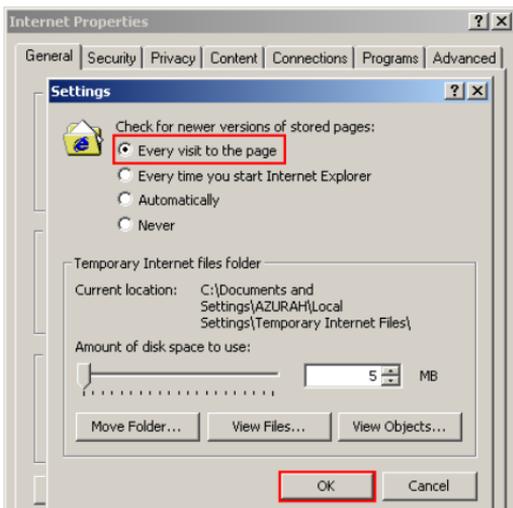
## Dicas para resolver problemas de páginas da Internet:

Se sua página da Internet não estiver funcionando uniformemente, siga as etapas abaixo para configurar o navegador.

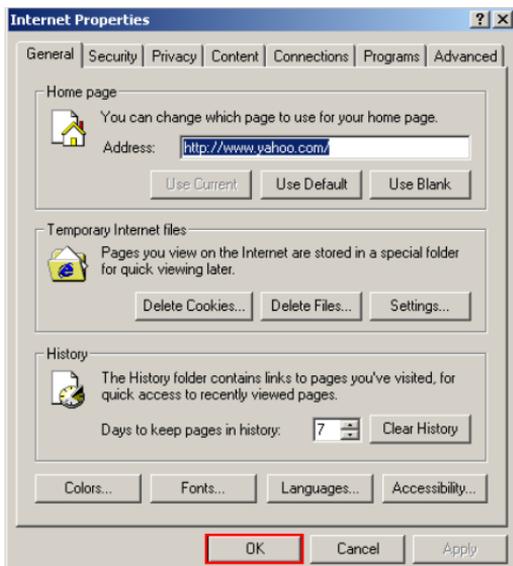
1. Vá para Ferramentas > Geral e clique em "Configurações".



2. Clique em "A cada visita à página" e em "OK"



3. Clique em "OK" para sair de "Propriedades da Internet".



# Manutenção

O projector necessita de manutenção apropriada. Deverá manter a lente limpa, pois o pó, a sujidade ou manchas serão projectados no ecrã e diminuirão a qualidade da imagem. Caso seja necessário substituir algum componente, contacte o seu revendedor ou um técnico de assistência qualificado. Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada.



## **Aviso**

Nunca abra qualquer tampa do projector. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves. Não tente reparar o projector por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.

## Limpar a lente

Limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes. Não toque na lente com as mãos.

## Limpar a carcaça do projector

Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se não conseguir remover facilmente a sujidade e as manchas, utilize um pano macio humedecido com água, ou água e detergente neutro e seque com um pano seco e macio.



**NOTA**

- *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica antes de iniciar os trabalhos de manutenção.*
- *Certifique-se que a lente está fria antes de a limpar.*
- *Não utilize detergentes ou produtos químicos além dos mencionados acima. Não utilize benzeno ou diluentes.*
- *Não utilize produtos químicos em aerossol.*
- *Utilize apenas um pano macio ou papel para limpeza de lentes.*

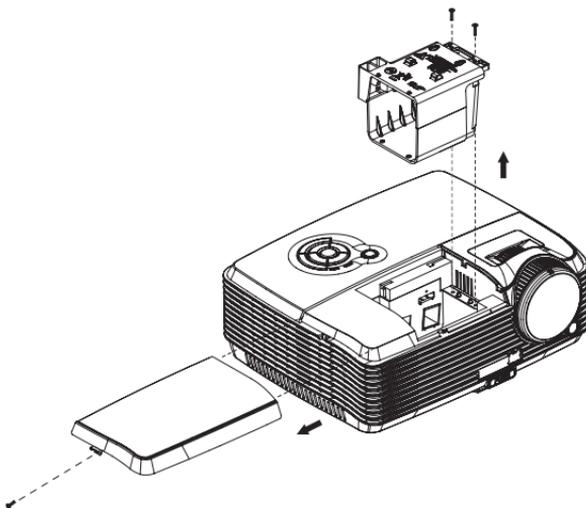
## Substituir a lâmpada

Ao longo do tempo de utilização do projector, a luminosidade da lâmpada diminui gradualmente e a mesma tornar-se-á mais susceptível e quebras. Recomendamos que substitua a lâmpada quando for exibida uma mensagem de aviso. Não tente substituir a lâmpada por si próprio. Contacte um técnico de assistência qualificado para efectuar a substituição.



- *A lâmpada estará extremamente quente logo após o projector ter sido desligado. Se tocar na lâmpada, poderá provocar queimaduras nos dedos. Quando substituir a lâmpada, aguarde pelo menos 45 minutos para que a lâmpada arrefeça.*
- *Nunca toque no vidro da lâmpada. A lâmpada poderá explodir devido ao manuseamento incorrecto, o que inclui o toque no vidro da lâmpada.*
- *A vida útil da lâmpada poderá variar de lâmpada para lâmpada e dependendo do ambiente de utilização. Não existe garantia para o mesmo tempo de vida útil para cada lâmpada. Algumas lâmpadas poderão falhar ou terminar a sua vida útil num período de tempo mais curto do que outras lâmpadas semelhantes.*
- *A lâmpada poderá explodir em consequência de vibrações, choques ou degradação resultante de horas de utilização à medida que a sua vida útil se aproxima do fim. O risco de explosão poderá variar dependendo do ambiente ou das condições nas quais o projectos e a lâmpada são utilizados.*
- *Utilize luvas e óculos de protecção ao colocar ou retirar a lâmpada.*
- *Os ciclos ligado-desligado rápidos irão danificar a lâmpada e reduzir a sua vida útil. Após ligar o projector, aguarde pelo menos 5 minutos antes de o desligar.*
- *Não utilize a lâmpada perto de papel, tecido, ou outro material combustível nem a tape com esses materiais.*
- *Não utilize a lâmpada numa atmosfera que contenha substâncias inflamáveis, tais como diluentes.*
- *Ventile muito bem a área ou a sala quando utilizar a lâmpada numa atmosfera com oxigénio (no ar). Se o ozono for inalado, poderá causar dores de cabeça, náuseas, tonturas e outros sintomas.*
- *A lâmpada contém mercúrio inorgânico. Se a lâmpada explodir, o mercúrio contido na lâmpada ficará exposto. Abandone imediatamente a área se a lâmpada partir durante a sua utilização e ventile a área durante pelo menos 30 minutos para evitar a inalação dos gases de mercúrio. Caso contrário, poderá colocar em risco a sua saúde.*

1. Desligue o projector.
2. Se o projector estiver montado num suporte de montagem no tecto, retire-o
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Desaperte o parafuso na parte lateral da tampa da lâmpada e retire a tampa.
5. Retire os parafusos do módulo da lâmpada, levante a pega e retire o módulo.
6. Insira o novo módulo da lâmpada no projector e aperte os parafusos.
7. Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
8. Liga o projector. Se a lâmpada não acender após o período de aquecimento, tente reinstalar a lâmpada.
9. Reponha o tempo da lâmpada. Consulte o menu "Configuração".



**NOTA**

- *Elimine a lâmpada usada de acordo com as normas locais.*
- *Certifique-se que os parafusos se encontram devidamente apertados. Os parafusos não apertados devidamente poderão originar ferimentos ou acidentes.*
- *Como a lâmpada é feita de vidro, não deixe cair a unidade e não risco o vidro.*
- *Não reutilize a lâmpada antiga. Isso poderá originar a explosão da lâmpada.*
- *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada antes de substituir a lâmpada.*
- *Não utilize o projector se a tampa da lâmpada não estiver colocada.*

# Especificações

Sistema de exibição	Painel DLP único de 1.651cm / 0,65"
Resolução	WXGA (1280 x 800)
Zoom	1,2X
F/Nº.	2,55
Distância focal	21 - 25,6mm
Tamanho do Ecrã	101.6cm ~ 381cm / 40" – 150"
Lâmpada	230W
Terminal de entrada	D-Sub de 15 pinos x 2, S-VIDEO x 1, VIDEO x 1, Entrada de sinal de áudio (mini ficha estéreo de 3,5 mm) x 2, HDMI x 1
Terminal de saída	D-Sub de 15 pinos x 1, Saída de áudio (mini ficha estéreo de 3,5 mm) x 2, Saída alternada 12-Vdc x 1
Terminal de controlo	RS-232 x 1, USB x 1, LAN x 1
Altifalante	5 watt x 2
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480p, 576p, 720p, 1080i/p), Vídeo composto
Frequência de varredura	
Frequência horizontal	31 - 80 KHz
Frequência vertical	50 - 120 Hz
Ambiente	Funcionamento: Temperatura: 0°C a 40°C Humidade: 30%-85% Armazenamento: Temperatura: -20°C a 60°C Humidade: 30%-85%
Requisitos de energia	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 3,7A
Consumo de energia	290 W
Dimensões (L x C x A)	279,5 x 218 x 105 mm (11,0 x 8,6 x 4,1 polegadas)
Peso	2,7 kg (6lb)
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.	

# Anexo

## Mensagens dos indicadores LED

Tipo de LED	Cor	Estado	Significado
LED de energia	Azul	Fixo	Os projector está em modo de espera.
LED da lâmpada	Desligado	Desligado	
LED de temperatura	Desligado	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	A ligar
LED da lâmpada	Desligado	Desligado	
LED de temperatura	Desligado	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	Funcionamento normal
LED da lâmpada	Desligado	Desligado	
LED de temperatura	Desligado	Desligado	
LED de energia	Azul	Intermitente	A desligar
LED da lâmpada	Desligado	Desligado	
LED de temperatura	Desligado	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo (Brilho total)	O sistema do projector tem com as ventoinhas, por isso o projector não pode iniciar.
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo (Brilho total)	A lâmpada está em boas condições e está a projectar com luminosidade máxima.
LED da lâmpada	Desligado	Desligado	
LED de temperatura	Desligado	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo (Brilho total)	A lâmpada atingiu o fim da vida útil e deve ser substituída em breve. A lâmpada continuará a funcionar até falhar. Substitua a lâmpada. Se a lâmpada desligar, o balastro deixará de funcionar correctamente.
LED da lâmpada	Desligado	Fixo	
LED de temperatura	Desligado	Fixo	
LED de energia	Azul	Intermitente (Brilho total)	O projector está a desligar e o motor da ventoinha está a arrefecer a lâmpada para realizar o encerramento. Não retire o cabo de alimentação nem desligue o projector antes de o LED da lâmpada mudar para intermitente. O motor da ventoinha irá desligar-se quando a lâmpada arrefecer.
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de temperatura	Vermelho	Fixo	
LED de energia	Azul	Fixo (Brilho total)	A temperatura está demasiado alta. A lâmpada irá desligar-se. O motor da ventoinha está a arrefecer a lâmpada.
LED da lâmpada	Vermelho	Intermitente	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Desligado	Desligado	O arranque da lâmpada falhou. Se a temperatura estiver demasiado alta, as ventoinhas irão arrefecer a lâmpada.
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de temperatura	Vermelho	Fixo	

# Modos de compatibilidade

## Computador:

Compatibilidade	Resolução	Sinc-H [KHz]	Sinc-V [Hz]
VGA	640 x 480	24,6	50,0
		31,5	59,9
		37,9	72,8
		37,5	75,0
		43,3	85,0
	640 x 480 @ 120Hz	61,9	119,5
	720 x 400	31,5	70,0
37,9		85,0	
SVGA	800 x 600	31,0	50,0
		35,2	56,0
		37,9	60,3
		48,1	72,0
		46,9	75,0
		53,7	85,1
		76,3	120,0
	800 x 600 @ 120Hz	76,3	120,0
XGA	1024 x 768	48,4	60,0
		56,5	70,1
		60,0	75,0
		68,7	85,0
		97,6	120,0
	1024 x 768 @ 120Hz	97,6	120,0
	1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 960	60,0	60,0	
	85,9	85,0	
SXGA	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	1280 x 960	64,7	60,0
		75,0	75,0
	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	14460 x 1050	64,7	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0	
WXGA VESA 60Hz	1280 x 800	49,7	59,8

**Vídeo:**

<b>Sinal</b>	<b>Frequência horizontal (kHz)</b>	<b>Frequência vertical (Hz)</b>
1080i	33,8	60,0
1080i	28,1	50,0
1080p	67,5	60,0
1080p	56,3	50,0
720p	45,0	60,0
720p	37,5	50,0
576p	31,3	50,0
576i	15,8	50,0
480p	31,5	60,0
480i	15,8	60,0

## Resolução de problemas

Consulte os sintomas e medidas listados abaixo antes de enviar o projector para reparação. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou centro de assistência. Consulte também a secção "Mensagens dos indicadores LED".

### Problemas com o arranque

Se a nenhuma luz se acender:

- Certifique-se que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e que a outra extremidade está ligada a uma tomada com corrente.
- Prima novamente o botão de energia.
- Desligue o cabo de alimentação e aguarde um momento, depois ligue-o e prima o botão de energia novamente.

### Problemas com a imagem

Se fonte de procura for exibida:

- Prima o botão **SOURCE** no painel de controlo ou o botão **Source** (Fonte) no controlo remoto uma ou mais vezes para seleccionar outra fonte de entrada de sinal activa.
- Certifique-se que a fonte de sinal externa está ligada.
- Para uma ligação ao computador, certifique-se que a porta de vídeo externa do computador portátil está activada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem está desfocada:

- Certifique-se que a tampa da lente foi removida.
- Ajuste o anel de focagem, durante a exibição do menu no ecrã. (O tamanho da imagem não deverá alterar; se mudar, estará a ajustar o zoom e não a focagem.)
- Verifique se a lente de projecção precisa de ser limpa.

Se a imagem cintilar ou estiver instável numa ligação ao computador:

- Prima o botão **Auto** no controlo remoto.
- Prima o botão **MENU**, vá a **Imagem de computador** e ajuste a **Frequência** ou **Alinhamento**.

### Problemas com o controlo remoto

Se o controlo remoto não funciona:

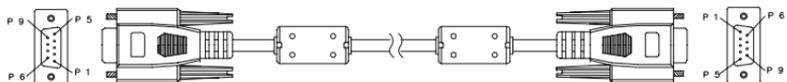
- Certifique-se que nada está a bloquear o receptor do controlo remoto na parte frontal do projector. Utilize o controlo remoto dentro do alcance efectivo.
- Aponte o controlo remoto para o ecrã ou para a parte frontal ou traseira do projector.
- Desloque o controlo remoto para que esteja directamente apontado para a parte frontal ou traseira do projector e não para a parte lateral.

## Comando e configuração RS-232

Velocidade de transmissão: 19200 Bit de paridade: nenhum

Bit de dados:8 Bit de paragem:1 Porta atribuída:COM1

Nome	Tipo de operação	CRC	Cabeçalho	Comando	Resposta
Energia	Ligado	BE, EF, 10, 05, 00,	C6, FF,	11, 11, 01, 00, 01, 00	06
	Desligado	BE, EF, 03, 06, 00,	DC, DB,	69, 00, 00, 00, 00, 00	06
Fonte	Computador1 (RGB analógico)	BE, EF, 03, 19, 00,	19, 29,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Computador2 (RGB analógico)	BE, EF, 03, 19, 1E,	90, 72,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	S-Video	BE, EF, 03, 19, 00,	E8, 69,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Video composto	BE, EF, 03, 19, 00,	78, A8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	HDMI	BE, EF, 03, 19, 00,	DA, 2B,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
OSD	Menu	BE, EF, 02, 06, 00,	E9, D3,	30, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Cima	BE, EF, 02, 06, 00,	6D, D2,	34, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Baixo	BE, EF, 02, 06, 00,	0B, D2,	32, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Esquerda	BE, EF, 02, 06, 00,	DA, D3,	33, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Direita	BE, EF, 02, 06, 00,	38, D2,	31, 00, 00, 00, 00, 00	06
ECO	Ligado	BE, EF, 03, 06, 00,	EF, DB,	6A, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Desligado	BE, EF, 03, 06, 00,	3E, DA,	6B, 00, 00, 00, 00, 00	06
Fonte automática	Ligado	BE, EF, 03, 06, 00,	89, DB,	6C, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Desligado	BE, EF, 03, 06, 00,	58, DA,	6D, 00, 00, 00, 00, 00	06
Fonte		BE, EF, 02, 06, 00,	57, D0,	2E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Sincronização automática		BE, EF, 02, 06, 00,	86, D1,	2F, 00, 00, 00, 00, 00	06
Ecrã vazio (Vídeo)		BE, EF, 02, 06, 00,	DF, DF,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Trapezóide	Trapezóide	BE, EF, 02, 06, 00,	3D, DE,	64, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Cima	BE, EF, 03, 06, 00,	10, DB,	65, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Baixo	BE, EF, 03, 06, 00,	23, DB,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Imagem		BE, EF, 03, 06, 00,	F2, DA,	67, 00, 00, 00, 00, 00	06
Proporção da imagem		BE, EF, 03, 06, 00,	0D, DA,	68, 00, 00, 00, 00, 00	06
Reposição das predefinições		BE, EF, 03, 06, 00,	6B, DA,	6E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Tempo da lâmpada		BE, EF, 03, 06, 00,	BA, DB,	6F, 00, 00, 00, 00, 00	Tempo da lâmpada
Versão do firmware		BE, EF, 03, 06, 00,	D5, D9,	70, 00, 00, 00, 00, 00	Versão
Estado do sistema		BE, EF, 03, 06, 00,	04, D8,	71, 00, 00, 00, 00, 00	03:Projector Ligado (Modo normal)



### D-Sub de 9 pinos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

### Lista de fios

C1	COR	C2
1	Preto	1
2	Castanho	2
3	Vermelho	3
4	Laranja	4
5	Amarelo	5
6	Verde	6
7	Azul	7
8	Roxo	8
9	Branco	9
SHELL	DW	SHELL

## Código de controlo de IV



Tecla	Formato	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power	NEC	83	F4	13	87
Source	NEC	83	F4	13	02
Cima	NEC	83	F4	13	82
Baixo	NEC	83	F4	13	85
Esquerda	NEC	83	F4	13	83
Direita	NEC	83	F4	13	81
MENU	NEC	83	F4	13	84
Auto	NEC	83	F4	13	64
Mouse	NEC	83	F4	13	6B
ViewMatch	NEC	83	F4	13	63
Freeze	NEC	83	F4	13	80
Enter / Botão esquerdo do rato	NEC	83	F4	13	8c
Exit / Botão direito do rato	NEC	83	F4	13	8d
KeyS+	NEC	83	F4	13	86
KeyS-	NEC	83	F4	13	8a
Zoom digital+	NEC	83	F4	13	68
Zoom digital-	NEC	83	F4	13	6a
Volume+	NEC	83	F4	13	88
Volume-	NEC	83	F4	13	89
Sem som	NEC	83	F4	13	8b
Blank	NEC	83	F4	13	8f

## Suporte ao Cliente

Para suporte técnico ou manutenção de productos, consulte o quadro abaixo ou entre em contacto com seu revendedor.

**Nota :** Você precisará do número de série do producto.

<b>País/Refião</b>	<b>Site na Web</b>	<b>Telefone</b>	<b>E-mail</b>
Portugal	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm">www.viewsoniceurope.com/ uk/Support/Calldesk.htm</a>	<a href="mailto:service_pt@viewsoniceurope.com">service_pt@ viewsoniceurope.com</a>

# Garantia Limitada

## VIEWSONIC® PROJECTOR

### O que a garantia cobre:

A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou reconicionados.

### Por quanto tempo a garantia é válida:

**América do Norte e América do Sul:** 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.

**Europa:** 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.

**Outras regiões ou países:** Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante.

Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

### Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

### O que a garantia não cobre:

1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
  - a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
  - b. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
  - c. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
  - d. Remoção ou instalação do producto.
  - e. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
  - f. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
  - g. Desgaste normal pelo uso.
  - h. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Qualquer producto que apresente uma condição comumente chamada “image burn-in” cujo resultado é uma imagem estática exibida sobre o producto por um extenso período de tempo.
4. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

### **Como obter os serviços:**

1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página “Atendimento ao Cliente”). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

### **Limitação das garantias implícitas:**

Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

### **Exclusão de danos:**

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no producto, danos baseados em inconvenientes, privação do uso do producto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de reputação, interferências com relacionamentos comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisada da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, sejam incidentais, consequenciais ou de outra forma.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por parte de terceiros.

### **Efeito do Direito do Estado:**

Esta garantia lhe oferece direitos legais específicos, podendo ainda ter outros direitos, variando de estado para estado. Alguns estados não permitem limitações em relação às garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequenciais, assim as limitações e exclusões acima poderão ou não se aplicar a você.

### **Vendas fora dos EUA. e Canadá:**

Para informações sobre garantia e serviços dos productos ViewSonic vendidos fora dos EUA. e Canadá, entre em contacto com a ViewSonic ou com seu revendedor ViewSonic local.

O período de garantia para este producto na China continental (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) na secção Support/Warranty.



ViewSonic®